

Rulettsegédlet

Fix kifizetések
szabályos keréknél

Európai Egy zéró · 37 rekesz Házelőny 2,70%	Amerikai 0 és 00 · 38 rekesz Házelőny 5,26%	Francia La partage, ha van 1,35% egyszerű esélyeknél
---	---	--

Egyzéró elrendezésasztali sorrend, nem kerékrend

0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	2:1
	2	5	8	11	17	20	23	26	29	32	35	2:1	
	1	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31	34	2:1
1. tucat · 1-12				2. tucat · 13-24				3. tucat · 25-36					
1-18		páros		piros		fekete		páratlan		19-36			

Példa zsetonhelyek: 1 teljes szám · 2 osztott tét · 3 utca · 4 sarok · 5 hatos sor

Külső tét: a piros/fekete, páratlan/páros és 1-18/19-36 egyenként 18 számot fed. A zéró nem piros és nem fekete, nem páratlan és nem páros, nem kicsi és nem nagy.

Kifizetések és valószínűségeknyerési valószínűség pörgetésenként

Tét	Fedi	Fizet	Eur. (37)	USA (38)
Teljes szám	1	35:1	2,70%	2,63%
Osztott tét	2	17:1	5,41%	5,26%
Utca	3	11:1	8,11%	7,89%
Sarok	4	8:1	10,81%	10,53%
Első négy (0, 1, 2, 3)	4	8:1	10,81%	–
Hatos sor	6	5:1	16,22%	15,79%
Tucat	12	2:1	32,43%	31,58%
Oszlop	12	2:1	32,43%	31,58%
Piros/fekete	18	1:1	48,65%	47,37%
Páratlan/páros	18	1:1	48,65%	47,37%
Kicsi/nagy (1-18/19-36)	18	1:1	48,65%	47,37%
USA első öt (0, 00, 1, 2, 3)	5	6:1	–	13,16%

USA ötszamos tét (top line): a 0, 00, 1, 2, 3 5 rekeszt fed és 6:1 arányban fizet; házelőnye 7,89%. Az egyzéró első négy (0, 1, 2, 3) 8:1 arányban fizet.

Olvasd helyesen a kifizetést

A kifizetési arányok **csak a nyereséget** mutatják. A nyertes tétet is visszkapod: egy \$1-os teljes szám nyerés összesen \$36-t ad vissza. Kombinált tétek esetén előbb vond le az összes tétet; egy pörgetésen több tét is nyerhet.

Francia bemozdott tétek

Voisins 17 rekesz / 9 zseton	Tiers 12 rekesz / 6 zseton	Orphelins 8 rekesz / 5 zseton	Jeu zéro 7 rekesz / 4 zseton
--	--------------------------------------	---	--

A bemozdott tét a kerék egy szektorán fogad meg több tétet. A nettó eredmény a nyertes rekesztől függ; külön előny nincs.

Zéró és francia szabályok

A szokásos külső tétek 0 vagy 00 esetén vesztenek. A la partage csak a jogosult egyszerű esélyek felét téríti vissza. Az en prison szabály asztalonként eltér; tét előtt olvasd el a tábló szabályait.

Tartsd észben. A pörgetések függetlenek: semmilyen rendszer nem változtatja meg a házelőnyt. Játék előtt szabj meg vállalható veszteség- és időkeretet; soha ne hajszold a veszteséget.

hu.rouletteonline.pro/learn/roulette-cheat-sheet/

Szokásos fix kifizetések, szabályos kerék; különleges asztalok eltérhetnek.

Népszerű rulettstratégiák

Gyors áttekintés
egyszerű esélyekre

Nyolc ismert rendszer, nem mért rangsor. 1u az alaptétel. Piros/fekete, páratlan/páros vagy 1–18/19–36.

Egyik stratégia sem változtat a házélnyön:
szokásos egyzéró **2,70%**, dupla zéró **5,26%**.

Jelmagyarázat **N** nyerés **V** veszteség **A** 0 és 00 teljes veszteség; la partage nincs.

A Martingale kritikus pontja. Veszteségek: 5; elveszett: 31u; következő tét: 32u, megtételéhez eredetileg 63u szükséges. A nyerés nem biztos.

Azonos tétes játék

Kezdés	Mindig 1u.
Nyerés	Marad 1u.
Vesztés	Marad 1u.
Újrakezdés	Előre megválasztott játékmenet-limit.
Kockázat	Nincs automatikus veszteségbehozás.

Példa VNV · tétek **[1, 1, 1]u** · nettó **-1u**

Martingale

Kezdés	Kezdés: 1u.
Nyerés	Vissza: 1u.
Vesztés	Duplázd a tétet.
Újrakezdés	Minden nyerés után.
Kockázat	Az asztal- és bankrolllimit megszakíthatja a behozást.

Példa VVN · tétek **[1, 2, 4]u** · nettó **+1u**

Paroli / fordított Martingale

Kezdés	Kezdés: 1u.
Nyerés	Duplázd: 1u, 2u, 4u.
Vesztés	Vissza: 1u.
Újrakezdés	Bármely veszteség vagy a harmadik nyerés után.
Kockázat	Egy korábbi veszteség –1u-ra viszi a ciklust.

Példa NNN · tétek **[1, 2, 4]u** · nettó **+7u**

D'Alembert

Kezdés	Kezdés: 1u.
Nyerés	Vonj le 1u-t; legalább 1u.
Vesztés	Adj hozzá 1u-t.
Újrakezdés	Nincs.
Kockázat	A vesztes sorozatok folyamatosan növelik a tétet.

Példa VVNN · tétek **[1, 2, 3, 2]u** · nettó **+2u**

Fibonacci

Kezdés	Használd: 1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u...
Nyerés	Két taggal vissza, de legfeljebb az első 1u-ig.
Vesztés	Egy taggal előre.
Újrakezdés	Az első tag a minimum.
Kockázat	A nyerés nem biztos, hogy behozza a veszteséget.

Példa VVVN · tétek **[1, 1, 2, 3]u** · nettó **-1u** ·
következő: 1u

Labouchère

Kezdés	Sor: [1, 2, 3]; tét a két szélső összege (egyetlen elemnél az maga).
Nyerés	Töröld mindkét szélső elemet.
Vesztés	Írd a tétet a sor végére.
Újrakezdés	Ha a sor üres.
Kockázat	A veszteségek hosszabbítják a sort; a tét nincs korlátozva.

Példa VNN · tétek **[4, 5, 5]u** · nettó **+6u**

1-3-2-6

Kezdés	Kezdés: 1u.
Nyerés	Tovább: 3u, 2u, majd 6u.
Vesztés	Vissza: 1u.
Újrakezdés	Négy nyerés után.
Kockázat	Késői veszteség elviheti a nyereséget; a cél nem garantált.

Példa NNNN · tétek **[1, 3, 2, 6]u** · nettó **+12u**
Késői veszteség NNNV · nettó **0u**

Oscar's Grind

Kezdés	Ciklus célja +1u; kezdés 1u.
Nyerés	Emelj 1u-val, ha kell; legfeljebb a hiányzó összegig.
Vesztés	Ismételd a jelenlegi tétet.
Újrakezdés	+1u elérésekor.
Kockázat	A ciklusok hosszúra nyúlhatnak és kimeríthetik a bankrollt.

Példa VVVNNN · tétek **[1, 1, 1, 1, 2, 1]u** ·
nettó **+1u**

Játék előtt szabj meg vállalható keretet és befejezési időt; soha ne hajszold a veszteséget.
Egyetlen stratégia sem garantál nyerést.